



## BÖLÜM 6

# SU TOPU KURALLARI 2013-2017

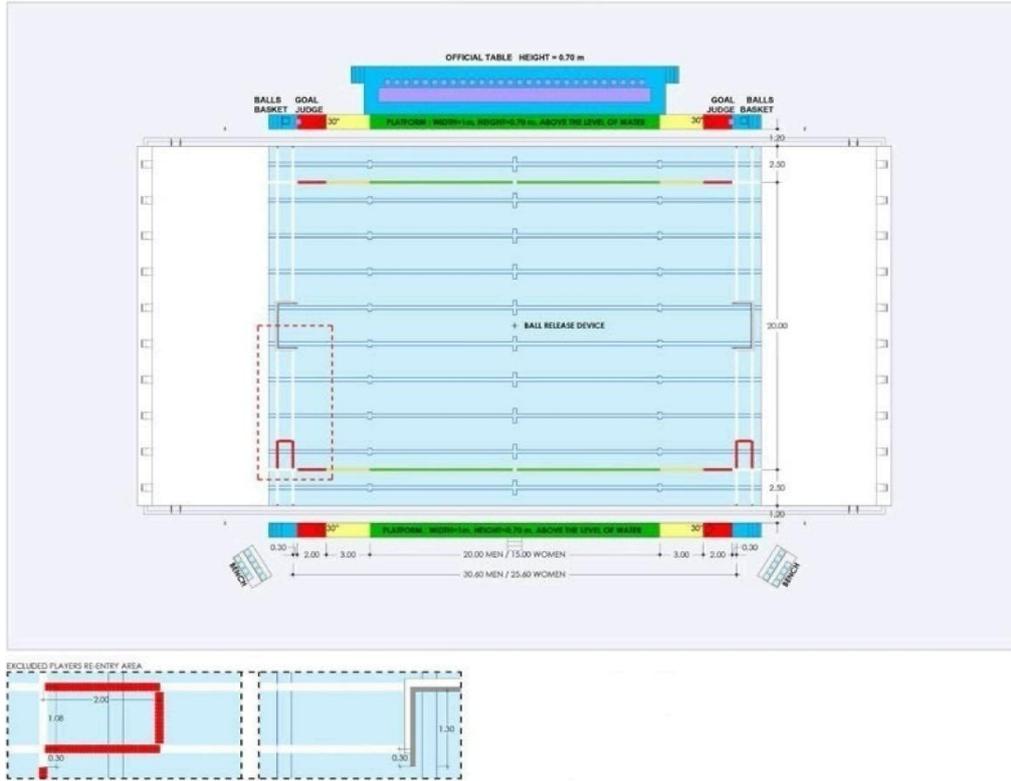
---

- WP 1** Oyun Alanı ve Ekipmanlar
- WP 2** Kaleler
- WP 3** Top
- WP 4** Başlıklar
- WP 5** Takımlar ve Yedek Oyuncular
- WP 6** Resmi Görevliler
- WP 7** Hakemler
- WP 8** Kale Hakemleri
- WP 9** Saat Hakemleri
- WP 10** Sekreterler
- WP 11** Oyunun Süresi
- WP 12** Molalar
- WP 13** Oyunun Başlaması
- WP 14** Gol Belirleme Yöntemi
- WP 15** Golden Sonra Oyunun Yeniden Başlaması
- WP 16** Kale Atışları
- WP 17** Köşe Atışları
- WP 18** Hakem Atışları
- WP 19** Serbest Atışlar
- WP 20** Basit Fauller
- WP 21** Ağır Fauller
- WP 22** Penaltı Faulleri
- WP 23** Penaltı Atışları
- WP 24** Şahsi Fauller
- WP 25** Kaza, Yaralanma ve Hastalıklar
- Ek A** İki Hakemin Kullanımına Yönelik Talimatlar
- Ek B** Resmi Görevliler Tarafından Kullanılacak İşaretler

## WP 1 OYUN ALANI ve EKİPMANLAR

**WP 1.1** Müsabakaları düzenleyen kurum, oyun alanının doğru ölçümleri ve işaretlemelerinden sorumlu olacaktır, gerekli olan bütün tertibat ve ekipmanları sağlayacaktır.

**WP 1.2** İki hakemin görev aldığı bir oyun için, oyun alanının yerleşim planı ve işaretlemeleri, aşağıdaki şemaya uygun olacaktır.



**WP 1.3** Tek hakemin görev aldığı bir oyunda hakem, hakem masası ile aynı tarafta maçı yönetecektir ve kale hakemleri karşı tarafta yer alacaklardır.

**WP 1.4** Erkekler su topu maçlarında kale çizgileri arasındaki mesafe, 20 metreden az ve 30 metreden fazla olmayacaktır. Bayanlar su topu maçlarında ise, 20 metreden az ve 25 metreden fazla olmayacaktır. Oyun alanının genişliği, 10 metreden az ve 20 metreden fazla olmayacaktır. Oyun alanının sınırları, her iki tarafta, kale çizgilerinin arkasında 0,30 metre olacaktır.

**WP 1.5** FINA maçlarında, oyun sahası boyutları, su derinliği, su sıcaklığı ve ışıklandırma yoğunluğu FR 7.2, FR 7.3, FR 7.4, ve FR 8.3'de belirtildiği şekilde olacaktır.

**WP 1.6** Aşağıdaki unsurları belirtecek şekilde, oyun alanının her iki kenarına ayırt edecek işaretler konacaktır;

- Beyaz işaretler – kale çizgisi ve yarı saha çizgisi,
- Kırmızı işaretler – kale çizgilerinden iki metre,
- Sarı işaretler – kale çizgisinden beş metre.



Oyun alanının kale çizgisinden iki metre çizgisine kadar olan kenarları, kırmızı ile işaretlenecektir; iki metre çizgisinden beş metre çizgisine kadar olan kenarlar sarı ile işaretlenecektir ve beş metre çizgisinden yarı saha çizgisine kadar olan kısım ise yeşil ile işaretlenecektir.

**WP 1.7** Oyuna yeniden giriş bölgesinin belirlenmesi için, oyun alanının her iki ucuna, hakem masasının karşısındaki kenarda ve oyun alanının köşesinden iki metre mesafede kırmızı bir işaret yerleştirilecektir.

**WP 1.8** Hakemlerin oyun alanının bir ucundan diğerine serbestçe ve rahatça hareket edebilmeleri için yeterli alan sağlanacaktır. Ayrıca, kale hakemleri için kale çizgilerinde de yeterli alan bırakılacaktır.

**WP 1.9** Sekreterlere her biri 0,35 metre x 0,20 metre ölçülerinde beyaz, mavi, kırmızı ve sarı bayraklar verilecektir.

## WP 2 KALELER

**WP 2.1** Sağlam maddeden yapılmış, 0,075 metre kalınlığında, beyaza boyalı iki kale direği ve bir üst direk, oyun alanının her iki ucunda, kenarlardan eşit mesafede, oyun alanına bakacak şekilde kale çizgilerine konulacaktır. Kale derinliği, 0.30 metreden daha az olmayacaktır.

**WP 2.2** Kale direklerinin iç kenarları birbirinden üç metre ayrı olacaktır. Su derinliğinin 1.50 metre veya daha fazla olduğu durumlarda, kale üst direğinin alt tarafı su yüzeyinden 0.90 metre yukarıda olacaktır. Su derinliği 1.50 metreden az olduğunda, kale üst direğinin alt tarafı, havuz tabanından 2.40 metre yukarıda olacaktır.

**WP 2.3** Esnek ağlar, kale alanının tamamını kapatacaktır ve çevreleyecek şekilde, kale direklerine ve üst direğe sıkıca sabitlenecektir. Ağlar, kale alanı dahilindeki her yerde, kale çizgisinin arkasında 0,30 metreden az olmayacak bir boş alan kalacak şekilde kale bağlama düzeneklerine bağlanacaktır.

## WP 3 TOPLAR

**WP 3.1** Top, yuvarlak olacaktır ve kendinden kapanan supaplı bir hava bölmesi bulunacaktır. Malzemesi su geçirmez olup, dışında herhangi bir kayış, yağ kaplaması ya da benzeri bir madde olmayacaktır.

**WP 3.2** Topun ağırlığı, 400 gramdan az ve 450 gramdan fazla olmayacaktır.

**WP 3.3** Erkeklerin oyunlarında, topun çevresi 0,68 metreden az ve 0,71 metreden fazla olmayacaktır ve basıncı 55-62 kPa (kilo Pascal) (iç kare atmosfer başına 8-9 pound) olacaktır.

**WP 3.4** Kadınların oyunlarında, topun çevresi 0,65 metreden az ve 0,67 metreden fazla olmayacaktır ve basıncı 48-55 kPa (kilo Pascal) (iç kare atmosfer başına 7-8 pound) olacaktır.

## WP 4 BAŞLIKLAR

**WP 4.1** Başlıklar, düz kırmızı renk hariç, hakemler tarafından onaylandığı şekilde zıt renklerde ve ayrıca topun rengine de zıt renk de olacaktır. Hakemler, bir takımın beyaz veya mavi başlık



giymelerini isteyebilir. Kaleciler kırmızı başlık takacaklardır. Başlıklar çene altından bağlanacaktır. Oyun esnasında oyunculardan birinin başlığını düşürmesi ve/veya kaybetmesi durumunda, oyuncu, top kendi kendi takımındayken, oyunun uygun şekildeki bir sonraki duraksaması esnasında yeni başlığını takacaktır.

**WP 4.2** Başlıkların, takım başlıkları ile aynı renkte, yumuşak ve esnek kulak koruyucuları olmalıdır, ancak, kalecinin kulak koruyucuları kırmızı olabilir.

**WP 4.3** Başlıklar, her iki yanda 0,10 metre rakam boyutunda numaralanacaktır. Kalecinin başlık numarası 1 olacaktır ve diğer başlıklar 2'den 13'e kadar numaralanacaktır. Hakemin izin vermesi ve sekretere bildirmesi dışında, oyuncunun oyun esnasında numarasını değiştirmesine izin verilmez.

**WP 4.4** Uluslararası oyunlarda, başlıkların ön tarafında üç harfli ülke kodu bulunacaktır ve yine ön tarafta ülke bayrağı da yer alabilir. Ülke kodu, 0,04 metre boyunda olacaktır.

## **WP 5 TAKIMLAR ve YEDEK OYUNCULAR**

**WP 5.1** Her takım, on bir saha oyuncusu ve iki kaleci olmak üzere en fazla on üç oyuncudan oluşacaktır. Bir takım, oyuna sayısı yediden fazla olmayan oyuncu ile başlayacaktır ve oyunculardan birisi kaleci başlığı takan kaleci olacaktır. Diğer beş kişi yedek oyuncu ve bir yedek kişi de sadece yedek kaleci olabilecektir. Yedi oyuncudan daha az sayıda oyuncu ile oynayan bir takımın takımda kaleci bulundurma zorunluluğu olmayacaktır.

**WP 5.2** Oyun esnasında takımda oynamayan bütün oyuncular, baş antrenör hariç, antrenörler ve ayrıca resmi görevliler takımın **bench**'inde (\*) yedek kulübesinde oturacaklardır. Bu kişiler, oyunun başladığı andan itibaren devreler arasındaki süreler veya molalar hariç, yedek kulübesinden ayrılmayacaklardır. Hücum yapan takımın baş antrenörünün, hücum esnasında beş metre çizgisine kadar hareket etmesine izin verilecektir. Takımlar kaleleri ve yedek kulübelerini sadece ikinci devre sonunda değiştireceklerdir. Her iki takımın yedek kulübesi, hakem masasının karşısındaki kenarda konumlandırılacaktır.

**WP 5.3** Kaptanlar, kendi takımlarının oynayan oyuncuları arasından olacaktır ve her bir kaptan, takımının hal, hareket ve disiplininden sorumlu olacaktır.

**WP 5.4** Oyuncular, aynı tip şeffaf olmayan mayo ve tamamlayıcı kıyafetler (bornoz, eşofman vb.) giyeceklerdir ve oyuna girmeden önce, yaralanmalara sebep olabilecek her türlü süs, ziynet eşyası vb. aksesuarları çıkartacaklardır.

**WP 5.5** Oyuncuların vücutlarında yağ veya benzeri kayganlaştırıcı madde bulunmayacaktır. Eğer, hakemlerden biri oyun başlamadan önce, bu tür bir maddenin kullanılmış olduğunu tespit ederse, o oyuncudan söz konusu maddenin derhal temizlenmesini isteyecektir. Söz konusu maddenin temizlenmesi için oyunun başlangıcı geciktirilmeyecektir. Bu durum, oyun başladıktan sonra tespit edilirse, vücudunda söz konusu madde olan oyuncu, oyunun kalan kısmında oynayamayacaktır ve yedek oyunculardan biri, kendi kale çizgisine en yakın oyuna giriş bölgesinden derhal oyun alanına girecektir.

**WP 5.6** Oyunun herhangi bir zamanında, bir oyuncu kendi kale çizgisine en yakın noktadaki oyuna giriş bölgesinden oyun alanını terk ederek, yedek oyuncu ile yer değiştirebilir. Bu noktada, oyundan



çıkacak olan oyuncu, görünür bir şekilde, oyuna giriş bölgesinde su yüzeyine çıkar çıkmaz yedek oyuncu oyuna giriş bölgesinden oyun alanına girebilir. Bu kurala göre bir kaleci değişikliği yapılacak ise, oyundan çıkacak kalecinin yerine oyuna girecek oyuncu, ancak kaleci olabilir. Takımın yediden az oyuncusu olması durumunda, takımında kaleci bulunması zorunluluğu olmayacaktır. Hakemin bir penaltı atışı kararı verdiği süre ile atışın yapıldığı süre arasında, kurala göre, herhangi bir oyuncu değişimi yapılmayacaktır.

*(Not: Kalecinin ve yedek oyuncunun oyuna girme hakkının olmadığı veya oyuna giremediği durumlarda, yedi oyuncu ile oynayan bir takımın kaleci başlığı takacak olan alternatif bir kaleci ile oynaması gerekecektir. Eğer bir takımın yedek kaleciden başka değişecek oyuncusu kalmadı ise, kaleci veya yedek kaleci oyuncu olarak oynayabilir.)*

**WP 5.7** Yedek oyuncu, aşağıdaki zamanlarda ve durumlarda oyun alanına herhangi bir noktadan girebilir;

- (a) Oyun devreleri arasında,
- (b) Bir gol atıldıktan sonra,
- (c) Mola esnasında,
- (d) Yaralanma ve kanama durumlarında bir oyuncunun yerine girmek için.

**WP 5.8** Yedek oyuncu, bir oyuncunun yerine gecikmeden girebilecek şekilde hazır olacaktır. Yedek oyuncu hazır değil ise, oyun yedek olmadan devam edecektir ve daha sonra herhangi bir zamanda, yedek oyuncu kendi kale çizgisine en yakın noktadaki oyuna yeniden giriş bölgesinden oyun alanına girebilir.

**WP 5.9** Yedek oyuncuyla değiştirilmiş bir kaleci, kaleci pozisyonu haricinde başka bir pozisyonda oynayamaz.

**WP 5.10** Kalecinin herhangi bir tıbbi sebepten dolayı oyundan çıkması durumunda, hakemler, derhal yedek kaleci ile değişiklik yapılmasına imkân tanıyacaklardır.

## **WP 6 RESMİ GÖREVLİLER**

**WP 6.1** FINA müsabakaları için resmi görevliler, iki hakem, iki kale hakemi, saat hakemleri ve yazmanlardan oluşacaktır ve aşağıdaki görevlere ve yetkilere sahip olacaklardır. Mümkün olan durumlarda, diğer etkinlik ve müsabakalarda da bu resmi görevlilere yer verilecektir, ancak, iki hakemin görev aldığı ve herhangi bir kale hakeminin olmadığı bir oyunda, hakemler WP 8.2'de kale hakemlerine verilen görevleri de (fakat belirlenmiş işaretleri yapmadan) üstleneceklerdir.

*(Not: Önem derecesine bağlı olarak, oyunlar aşağıdaki gibi dört ile sekiz resmi görevli ile yönetilebilir;*

**(a) Hakemler ve kale hakemleri:**

*İki hakem ve iki kale hakemi, veya kale hakemi olmadan iki hakem, ya da bir hakem ve iki kale hakemi.*

**(b) Saat hakemleri ve sekreterler:**

*Bir saat hakemi ve bir sekreter: Saat hakemi, WP 20.16'ya uygun olarak her bir takımın kesintisiz olarak topa sahip olduğu süreleri takip edecektir. Sekreter, fiili oyunun, molaların ve periyotlar arasındaki araların kesin fiili sürelerini kayıt edecektir, WP 10.1'de belirtildiği*



*şekilde oyunun kaydını tutacaktır ve kurallara göre oyundan çıkarılan oyuncuların ilgili sürelerini kayıt edecektir.*

*İki saat hakemi ve bir sekreter: 1 No'lu saat hakemi, fiili oyunun, molaların ve devreler arasındaki araların kesin fiili sürelerini takip edecektir. 2 No'lu saat hakemi, WP 20.15'e uygun olarak, her bir takımın kesintisiz olarak topa sahip olduğu süreleri takip edecektir. Sekreter, oyunun kaydını tutacaktır ve WP10.1'de öngörülen diğer bütün görevleri yerine getirecektir.*

*İki saat hakemi ve iki sekreter: 1 No'lu saat hakemi, fiili oyunun, molaların ve devreler arasındaki araların kesin fiili sürelerini takip edecektir. 2 No'lu saat hakemi, WP 20.16'e uygun olarak her bir takımın kesintisiz olarak topa sahip olduğu süreleri takip edecektir. 1 No'lu sekreter, WP 10.1 (a)'da belirtildiği şekilde oyunun kaydını tutacaktır. 2 No'lu sekreter, WP 10.1 (b), (c) ve (d)'de belirtilen, atılan oyuncuların uygunsuz yeniden girişlerine, yedeklerin uygunsuz oyuna girişlerine, oyuncuların atılmalarına ve üçüncü kişisel faule ilişkin görevleri yerine getirecektir.)*

## **WP 7 HAKEMLER**

**WP 7.1** Hakemler, oyunun üzerinde mutlak kontrol sahibi olacaklardır. Oyuncular üzerindeki yetkilerini ve otoritelerini, kendilerinin ve oyuncuların havuzun belirlenmiş alanlarında bulunacakları şekilde, bütün müsabaka süresi boyunca kullanacaklardır. Tartışma ve itiraz konularında hakemlerin vereceği bütün kararlar nihai olacaktır ve hakemlerin kuralları yorumlamalarına maç boyunca riayet edilecektir. Hakemler, oyun esnasında herhangi bir duruma dair varsayımda bulunmayacaklardır, ancak, sorumluluklarına en uygun şekildeki gözlemlerine göre yorumda bulunarak karar vereceklerdir.

**WP 7.2** Hakemler, düdük çalarak oyunu başlatacaklardır ve bitireceklerdir. Golleri, kale atışlarını, köşe atışlarını (kale hakemi tarafından işaret verilmiş olsun ya da olmasın), hakem atışlarını ve kural ihlallerini belirteceklerdir. Hakemler, top tekrar oyuna sokulmadan önce olması şartı ile kararlarını değiştirebilirler.

**WP 7.3** Hakemler, hücum eden takımın avantajına olup olmayacağına bağlı olarak, basit, ağır, veya penaltı faulü verme (veya vermeme) takdir yetkisinde olacaklardır. Hakemler, hücum eden takımın lehine bir faul vereceklerdir veya hakemlerin düşüncesine göre, faulün verilmesi faul yapan oyuncunun takımı için avantaj oluşturacaksa, hakemler faul vermekten kaçınacaklardır.

*(Not: Hakemler bu ilkeyi mümkün olan en üst düzeyde koruyacaklardır.)*

**WP 7.4** Hakemler, oyuncunun oyundan atılmasına rağmen, sudan çıkmayı reddetmesi durumunda, bu kurala göre oyuncuya, sudan çıkma ve oyunu terk etme komutunu verme yetkisine sahip olacaklardır.

**WP 7.5** Hakemler, görevlerini uygun ve tarafsız şekilde yapmalarını engelleyen, herhangi bir oyuncunun, yedeğin, seyircinin veya resmi görevlinin davranışlarından dolayı havuz bölgesinden çıkarılması komutunu verme yetkisine sahip olacaklardır.

**WP 7.6** Hakemler, oyuncuların ve seyircilerin davranışlarının veya diğer şartların maç yönetiminin uygun bir şekilde yürütülmesini engellediğini düşündüklerinde, oyunu bırakma yetkisine sahip



olacaklardır. Böyle bir durumda oyun bırakılacaksa, hakemler bu tür eylemlerini yetkili mercie bildireceklerdir.

## WP 8 KALE HAKEMLERİ

**WP 8.1** Kale hakemleri, hakem masası ile aynı tarafta, her biri oyun alanının ucundaki kale çizgisinde pozisyon alacaklardır.

**WP 8.2** Kale hakemlerinin görevleri şunlardır;

- Devre başlangıcında oyuncular kendi ilgili kale çizgilerinde doğru bir şekilde pozisyon aldıklarında, bir kolu dikey olarak kaldırarak işaret vermek,
- Uygunsuz başlama veya yeniden başlama durumunda, her iki kolunu kaldırarak işaret vermek,
- Kale atışı için, kolu ile hücum yönüne işaret ederek işaret vermek,
- Köşe atışı için, kolu ile hücum yönüne işaret ederek işaret vermek,
- Gol için, her iki kolunu kaldırıp çapraz yaparak işaret vermek,
- Atılan herhangi bir oyuncunun veya bir yedek oyuncunun, uygun olmayan bir şekilde oyuna girmesi durumunda, her iki kolu dikey olarak kaldırarak işaret vermek.

**WP 8.3** Her kale hakeminde yeterli top olacaktır ve oyunda kullanılan top, oyun alanının dışına çıktığında, kale hakemi, yeni topu, derhal kale atışı için kaleciye, köşe atışı için hücumdaki takımın en yakın oyuncusuna atacaktır veya hakem tarafından verilecek talimata göre topu gönderecektir.

## WP 9 SAAT HAKEMLERİ

**WP 9.1** Saat hakemlerinin görevleri şunlardır;

- Fiili oyunun kesin devre süreleri, molalar ve devreler arasındaki araların kesin sürelerinin takip edilmesi,
- Her bir takımın topa sürekli sahip olma sürelerinin kesin sürelerinin takip edilmesi,
- Kurallara göre oyundan çıkarılması kararı verilen oyuncuların kesin atılma sürelerini ve bu oyuncuların veya yedeklerinin yeniden oyuna girme kesin sürelerinin takip edilmesi,
- Oyunun son dakikasına girildiğinin sesli olarak anons edilmesi,
- Her moladan 45 saniye sonra ve mola bitiminde düdük ile işaret verilmesi.

**WP 9.2** Saat hakemi, hakemlerden bağımsız olarak her bir devrenin sonunun işaretini, düdük çalarak (veya belirgin, akustik olarak etkili ve kolaylıkla anlaşılabilen başka bir yöntemle) verecektir ve işaret, aşağıdaki durumlar hariç hemen uygulamaya konacaktır:

Eş zamanlı olarak bir hakem tarafından penaltı atışı verilmesi durumunda penaltı, kurallara göre atılacaktır. Topun havada olması ve kale çizgisini geçmesi durumunda top gol olursa, gol geçerli sayılacaktır.

## WP 10 SEKRETERLER

**WP 10.1** Sekreterlerin görevleri şunlardır;

- Oyuncular, skor, mola, oyun dışı bırakma faulleri, penaltı faulleri ve oyuncuların birbirlerine karşı yaptıkları şahsi fauller dâhil, oyunun kayıtlarının tutulması,



- (b) Oyuncuların oyun dışı bırakılma sürelerinin kontrol edilmesi ve oyun dışı bırakılma süresinin bittiğinin uygun bayrağın kaldırılması ile işaretinin verilmesi; ancak hakem, oyun dışı bırakılan bir oyuncunun veya yedeğinin oyuna yeniden girmesinin işaretini, o oyuncunun takımı topa topa sahipken verecektir. Dört dakika sonra, sekreter **brutality (\*\*)** yapan bir oyuncu için uygun renkli bayrak ile birlikte sarı bayrağı kaldırarak, yerine yeniden yedeğin girişinin işaretini vermelidir,
- (c) Atılan oyuncunun veya yedeğin, uygunsuz yeniden girişi için (kale hakeminin, uygunsuz yeniden girişi işaret etmek için işaret vermesi dâhil) kırmızı bayrak ve düdükle işaret verilmesi ki; bu durumda oyun, işaret ile birlikte derhal durdurulacaktır,
- (d) Üçüncü şahsi faulde, gecikmeden, faulü yapan oyuncuya ve takıma aşağıdaki şekillerde işaret verilmesi gerekir;
- (i) Üçüncü şahsi faul atılma faulü ise, kırmızı bayrak ile,
- (ii) Üçüncü şahsi faul penaltı faulü ise, kırmızı bayrak ve düdük ile.

## WP 11 OYUNUN SÜRESİ

**WP 11.1** Oyunun süresi, her biri sekiz dakikalık fiili oyundan oluşan dört devredir. Süre, her devrenin başında, oyuncu topa dokunduğunda başlayacaktır. Bütün durma işaretlerinde, takip saati de, top, uygun bir atışla oyuncunun elinden çıkıp tekrar oyuna sokulana kadar veya tarafsız bir atıştan sonra top bir oyuncuya değene kadar duracaktır.

**WP 11.2** Birinci ve ikinci devreler arasında ve üçüncü ile dördüncü devreler arasında iki dakikalık ara ve ikinci ile üçüncü devreler arasında beş dakikalık ara olacaktır. Oyuncular, antrenörler ve resmi görevliler de dahil olmak üzere takımlar, üçüncü devre başlamadan önce yerlerini değiştireceklerdir.

**WP 11.3** Mutlak sonucun gerekli olduğu herhangi bir maçta, maçın normal süresinde skor eşitliği olması durumunda, sonucu belirlemek için bir penaltı atışları yapılacaktır.

*(Not: Penaltı atışı gerekiyorsa, aşağıdaki prosedür takip edilecektir:*

- (a) *Oyunu yeni bitiren iki takım söz konusu ise, atışlar hemen başlayacaktır ve aynı hakemler görev alacaklardır.*
- (b) *Aksi durumda, penaltılar o turun final maçının tamamlanmasından sonraki 30 dakika içinde veya mümkün olan ilk fırsatta başlayacaktır. O turun en son maçında görev alan hakemler, tarafsız olmaları koşuluyla, penaltı atışlarında görev alacaklardır.*
- (c) *İki takımın söz konusu olduğu durumlarda, takım antrenörlerinden penaltı atışlarına katılacak beş oyuncu ve bir kaleci belirlemeleri istenecektir; kaleci o oyunda takım listesinde yer alan kaleci ile herhangi bir anda değiştirilebilir.*
- (d) *Belirlenen oyuncuların sırayla listede olması gerekecektir ve o sıra, hangi oyuncuların hangi sırayla penaltı atacağını belirleyecektir. Bu sıralama değiştirilemez.*
- (e) *Oyundan atılan oyuncular, penaltı kullanacaklar veya yedek olarak kaleye geçecek oyuncular listesinde yer alamaz.*
- (f) *Penaltı atışları esnasında, kalecinin atılması durumunda, belirlenen beş oyuncudan biri kalecinin yerine geçebilir, ancak, kalecinin imtiyazlarına sahip olamaz; Penaltı atışından sonra, oyuncu başka bir oyuncu veya yedek kaleci ile değişebilir. Penaltı atışı esnasında, bir saha oyuncusunun oyundan atılması durumunda, oyuncunun pozisyonu, penaltı atışlarına katılan beş oyuncu listesinden çıkarılacaktır ve listedeki son sıraya yedek bir oyuncu yazılacaktır.*





- (g) Atışlar, oyun alanının her iki tarafındaki kaleye sırayla yapılacaktır, ancak, atış yapılan kalelerden birinin şartlarının, takım için avantajlı ve/veya dezavantajlı olması durumunda, bütün atışlar aynı kaleye yapılacaktır. Atışı yapan oyuncular, kendi bench'lerinin önünde suda kalacaklardır, kaleciler kaleleri değiştirecekler ve katılmayan oyuncular kendi takım bench'lerinde oturacaklardır.
- (h) İlk atışı kullanacak olan takım, yazı tura atılarak belirlenecektir.
- (i) İlk beş penaltı atışından sonra, skor eşitliğinin hala devam etmesi durumunda, aynı beş oyuncu takımlardan biri atışı kaçırana ve diğer(ler)i atana kadar sırayla birer atış yapacaklardır.
- (j) Eğer üç veya daha fazla takım varsa, her bir takım diğer takımların her birine karşı dönüşümlü olarak beş penaltı atışı yapacaktır. İlk atışı yapacak takım kura çekimiyle belirlenecektir.]

**WP 11.4** Görünür bir saat, süresi azalan şekilde (yani periyotta kalan süreyi) gösterecektir.

**WP 11.5** Oyunun (veya oyunun bir kısmının) yeniden oynanması gerekiyorsa, yeniden oynanması gereken süredeki gol, şahsi faul ve molalar oyun skor cetvelinden silinecektir, ancak, brutality, **misconduct (\*\*\*)** ve kırmızı kartla çıkarmalar oyun skor cetvelinde kalacaktır.

## **WP 12 MOLALAR**

**WP 12.1** Her takımın oyunun her periyodunda bir mola hakkı vardır. Mola süresi bir dakika olacaktır. Topa sahip olan takımın antrenörü, "mola" diye seslenerek ve ellerini T-şeklinde yaparak, sekretere veya hakeme işaret göndermek suretiyle, bir gol sonrasında da olabilmek üzere, oyun esnasında herhangi bir zamanda mola talep edebilir. Mola talep edilmesi halinde, sekreter veya hakem, düdük ile derhal oyunu durduracaktır ve oyuncular derhal oyun alanının kendi yarı sahalarına döneceklerdir.

**WP 12.2** Oyun, topu elinde bulunduran takım tarafından hakemin düdüğüyle topu yarı saha çizgisine veya bu çizgisinin gerisine koyarak başlatılacaktır, ancak, mola bir penaltı veya köşe atışından önce talep edilmişse, o atış yapılacaktır.

[Not. Topa sahip olma süresi, moladan sonra oyunun başlamasından itibaren sayılmaya başlanacaktır.]

**WP 12.3** Topa sahip olan takımın antrenörünün, takımın hakkı olmayan ilave bir mola talep etmesi halinde, oyun durdurulacaktır ve oyun, karşı takımın bir oyuncusunun topu yarı saha çizgisine koyması ile yeniden başlatılacaktır.

**WP 12.4** Topa sahip olmayan takımın antrenörünün bir mola talep etmesi halinde, oyun durdurulacak ve karşı takıma bir penaltı atışı hakkı verilecektir.

**WP 12.5** Moladan sonra yeniden oyuna başlamada, oyuncular penaltı atışı ve köşe atışı kullanmaya ilişkin kurallara tabi olarak, oyun alanında herhangi bir pozisyonu alabilirler.

## **WP 13 OYUNUN BAŞLAMASI**

**WP 13.1** Resmi programda listelenen ilk takım, beyaz başlık veya kendi ülkelerinin rengini yansıtan başlıklar giyecektir ve hakem masasının solundan oyuna başlayacaktır. Diğer takım mavi başlık veya zıt renkte başlıklar giyecektir ve masanın sağ tarafından oyuna başlayacaktır.



**WP 13.2** Her devrenin başlangıcında, oyuncular, kendi kale çizgilerinde, birer metre arayla ve kale direklerinden en az bir metre mesafede pozisyon alacaklardır. Kale direkleri arasında ikiden fazla oyuncunun bulunmasına izin verilmeyecektir. Oyuncunun vücudunun hiçbir kısmı, su seviyesinde kale çizgisinin ilerisinde olmayacaktır.

*[Not: Hiçbir oyuncu kulvar çizgisini ileri çekemez ve topa yüzen oyuncunun başlangıçta veya oyunun yeniden başlaması esnasında itme amacıyla ayaklarını kaleye koyamaz.]*

**WP 13.3** Hakemler, takımların hazır olduğuna kanaat getirdikten sonra, bir hakem başlama düdüğünü çalacaktır ve daha sonra topu yarı saha çizgisine bırakacak veya atacaktır.

**WP 13.4** Topun takımlardan birine mutlak avantaj verecek şekilde bırakılması veya atılması durumunda, hakem topu geri isteyecektir ve yarı saha çizgisinde hakem atışı yapacaktır.

## **WP 14 GOL BELİRLEME YÖNTEMİ**

**WP 14.1** Topun tamamının kale çizgisinin üzerinden, kale direkleri arasından ve kale üst direğinin altından tamamen geçtiği durumda gol atılmış olacaktır.

**WP 14.2** Oyun alanının herhangi bir yerinden gol atılabilir, ancak kalecinin yarı saha çizgisinin ötesine geçmesine veya yarı saha çizgisinin ötesinde topa dokunmasına izin verilmeyecektir.

**WP 14.3** Yumruk hariç, vücudun herhangi bir kısmı ile gol atılabilir. Topun kaleye sürülmesi ile gol atılabilir. Oyunun başlangıcında veya oyunun yeniden başlamasında, en az iki oyuncu (savunma kalecisi hariç, herhangi bir takım oyuncusu olmak üzere) bilinçli olarak topla oynamalı veya topa dokunmalıdır. Ancak aşağıdaki durumlar bu şarttan muaftırlar;

- Penaltı atışı kullanılması,
- Bir oyuncu tarafından oyuncunun kendi kalesine atılan serbest atış,
- Kale atışında direk şut,
- Beş metre dışında verilen bir serbest atıştan yapılan direk şut.

*[Not: Beş metre dışında yapılan bir faul için, oyuncunun takımına serbest atış verilmesinden sonra, beş metre dışından hemen atış yaparak oyuncu tarafından gol atılabilir. Oyuncunun topu oyuna sokması durumunda, topa, savunma halindeki kaleci haricinde başka bir oyuncu tarafından, bilinçli olarak dokunulmuş olması durumunda gol atılmış sayılır.*

*Faul verildiğinde top, savunma yapan takımın kalesine doğru beş metre içindeyse veya daha yakınsa, topun geciktirilmeden ya faulün yapıldığı yere, ya aynı çizgi üzerindeki başka bir yere, ya da faul çizgisinin gerisindeki herhangi bir yere gönderilmesi durumunda, bu kurala göre gol atılabilir. Böyle bir durumda, o konumdan atışın hemen yapılması şarttır.*

*Aşağıdaki durumlardan sonra, direkt olarak oyun yeniden başladığında bu kurala göre gol atılamaz;*

- Mola,
- Gol,
- Kanama dâhil yaralanma,
- Başlığın değiştirilmesi veya yeniden bağlanması,
- Hakemin topu istemesi,
- Topun oyun alanının kenarından çıkması,
- Başka bir gecikme.]



**WP 14.4** 30 saniyelik topa sahip olma süresinin sonunda veya devre sonunda, top havada ve sonrasında gol olur ise, bu şekilde atılan gol, geçerli sayılacaktır.

*[Not. Bu kuralın söz konusu olduğu durumlarda, top kale direğine, üst direğe, kaleciye veya başka bir savunma oyuncusuna çarptıktan ve/veya sudan sekmesinden sonra gol olması halinde, gol kabul edilecektir. Devre sonu işaretinin verilmiş olması ve bu işareten sonra, hücum oyuncularından birisi tarafından gole giden topa bilinçli olarak dokunulması durumunda, o gol sayılmayacaktır.]*

*Bu kuralın şartları altında, top havada kaleye doğru giderken, kaleci veya savunmadaki başka bir oyuncu kaleyi aşağı doğru çekerse, kaleci haricindeki başka bir savunma oyuncusu, kendi beş metre alanında gol olmasını önlemek amacıyla topu iki eliyle veya kollarıyla durdurursa, ya da topu yumruklarsa, hakemin, söz konusu faulün yapılmamış olması durumunda, topun gol çizgisine ulaşacağını düşünmesi ile, hakem bir penaltı atışı verecektir.*

*Bu kuralın şartları altında, havada kaleye doğru giden top, suya iner ve daha sonra su yüzeyinde kayarak ve/veya sekerek ilerleyip kale çizgisini tamamen geçerse, ancak topun söz konusu gol atışı sebebiyle su yüzeyinde kayarak ve/veya sekerek ilerleyip gol çizgisini geçmesi koşuluyla, hakem golü verecektir.]*

## **WP 15 GOLDEN SONRA OYUNUN YENİDEN BAŞLAMASI**

**WP 15.1** Bir gol atıldıktan sonra, oyuncular oyun alanının kendi yarı sahalarında herhangi bir yerde pozisyon alacaklardır. Oyuncunun vücudunun hiçbir kısmı, su seviyesinde yarı saha çizgisinin ilerisinde olmayacaktır. Hakem, düdüğünü çalarak oyunu yeniden başlatacaktır. Oyunun yeniden başlaması esnasında, top, golü yiyen takımın oyuncusunun elinden çıktığı anda, fiili oyun ve zaman kaldığı yerden devam edecektir. Bu kurala uygun bir şekilde yapılmayan yeniden başlama, tekrar edilecektir.

## **WP 16 KALE ATIŞLARI**

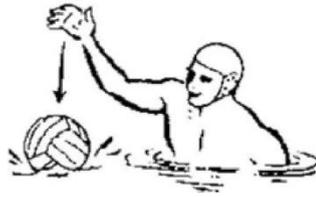
**WP 16.1** Aşağıda belirtilen durumlarda bir kale atışı verilecektir;

- (a) Topun tamamının, kale direkleri arasından ve kale üst direği altından geçmesi hariç, savunma yapan takımın kalecisi haricinde başka herhangi bir oyuncunun en son dokunması ile, kale çizgisinin üzerinden tamamen geçmesi durumunda,
- (b) Doğrudan,
  - (i) Beş metre içinde verilen bir serbest atıştan,
  - (ii) Beş metre dışında verilen ve kurallara uygun bir şekilde yapılmayan bir serbest atıştan,
  - (iii) Hemen kullanılan bir kale atışından,
  - (iv) Bir köşe atışından gelen topun tamamının kale direkleri arasından veya üst direğin altından geçerek veya kale direklerine, üst direğe ya da bir savunma oyuncusuna çarparak kale çizgisinin üzerinden tamamen geçmesi durumunda.

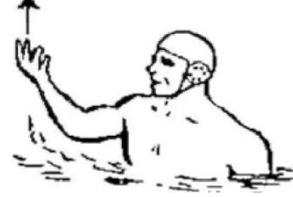
**WP 16.2** Kale atışı takımın herhangi bir oyuncusu tarafından iki metrelik alandaki herhangi bir yerden kullanılacaktır. Bu kurala uygun kullanılmayan bir kale atışı tekrar edilecektir.

[Not: Kale atışı, topa en yakın oyuncu tarafından kullanılacaktır. Serbest atış, kale atışı veya köşe atışı yapılırken gereksiz gecikmeye sebep verilmeyecektir ve atışlar topun, atan kişinin elinden çıkışını diğer oyuncuların gözlemlemesine imkân verecek bir şekilde yapılacaktır. Oyuncular, atıcının başka bir oyuncuya pas vermeden önce, topu sürmesine izin veren WP 19.4 kapsamını dikkate almadıkları için, çoğu kez atışı kullanmada gecikme hatasına düşmektedirler. Bundan dolayı, atışı kullanacak kişi, o anda pas verebileceği bir oyuncu bulamamış olmasına rağmen, atışı derhal kullanabilir. Böyle bir durumda, oyuncunun ya havaya kaldırmış olduğu elinden topu su yüzeyine bırakarak (Şekil 1), ya da topu havaya atarak (Şekil 2) atışı kullanmasına ve daha sonra topa yüzerek veya topu sürerek devam etmesine izin verilmektedir. Her iki durumda da atış, diğer oyuncuların topu görebileceği bir şekilde yapılmalıdır.]

Şekil 1



Şekil 2



## WP 17 KÖŞE ATIŞLARI

**WP 17.1** Topun tamamının, kale direkleri arasından ve kale üst direği altından geçmesi hariç, savunma yapan takımın kalecisinin en son dokunması ile kale çizgisinin üzerinden tamamen geçmesi, ya da savunmadaki bir oyuncunun topu kasten kale çizgisi üzerinden aşırıldığı durumlarda, kale çizgisinin üzerinden tamamen geçmesi ile, bir köşe atışı verilecektir.

**WP 17.2** Köşe atışı, hücum eden takımın bir oyuncusu tarafından, topun kale çizgisini geçtiği yere en yakın taraftaki iki metre işaretinden kullanılacaktır. Köşe atışının, topa en yakın oyuncu tarafından atılması zorunluluğu yoktur, ancak atış, gereksiz aşırı bir gecikme olmadan kullanılacaktır.

[Not. Atış kullanma yöntemi için, WP 16.2 kuralının notuna bakınız.]

**WP 17.3** Köşe atışı esnasında, hücumdaki takımın hiçbir oyuncusu, iki metre bölgesi içinde olmayacaktır.

**WP 17.4** Yanlış yerden kullanılan köşe atışı veya hücumdaki takımın oyuncuları iki metre bölgesini terk etmeden yapılan köşe atışı, tekrar edilecektir.

## WP 18 HAKEM ATIŞLARI

**WP 18.1** Aşağıdaki durumlarda hakem atışı yapılacaktır;

- (a) Devrelerin başlangıcında hakemin, topun bir takımın mutlak avantajına olacak şekilde düştüğü kanaatine varması,



- (b) Rakip takımların bir veya daha fazla oyuncusunun, hakemlerin ilk önce hangi oyuncunun faul yaptığını ayırt etmesine olanak sağlamayan bir şekilde aynı anda faul yapmaları sonucunda hakemin faul düdüğünü çalması,
- (c) Aynı anda, her iki hakemin de rakip takımlara normal faul vermek üzere düdüğünü çalması,
- (d) Takımlardan her ikisi de topa sahip değilken ve rakip takımların bir ya da daha fazla oyuncusunun aynı anda oyun dışı bırakılma faulü yapması durumunda (hakem atışı, kusurlu oyuncular oyundan çıkarıldıktan sonra kullanılacaktır),
- (e) Topun havuzun tavanına çarpması.

**WP 18.2** Hakem atışında hakem, topu, oyun alanına olayın meydana geldiği yaklaşık olarak aynı hizadaki havuz kenarından ve her iki takımın oyuncularına topa ulaşmada eşit fırsat verecek şekilde atacaktır. İki metre bölgesi içinde verilen bir serbest atış, iki metre çizgisinden yapılacaktır.

**WP 18.3** Hakem atışında hakem, topun takımlardan birine mutlak avantaj verecek şekilde düştüğü kanaatine varırsa, topu geri isteyecektir ve atışı yeniden yapacaktır.

## **WP 19 SERBEST ATIŞLAR**

**WP 19.1** Aşağıdaki durumlar hariç, serbest atış, faulün yapıldığı noktadan kullanılacaktır;

- (a) Top, savunmadaki takımın kalesinden uzak bir noktada ise, serbest atış, topun bulunduğu noktadan yapılacaktır,
- (b) Faulün, savunmadaki takımın iki metre bölgesi içinde bir savunma oyuncusu tarafından yapılması durumunda, serbest atış, faulün yapıldığı yerin karşısındaki iki metre çizgisinden yapılacaktır veya top, iki metre bölgesinin dışında ise, topun bulunduğu yerden yapılacaktır,
- (c) Bunların dışında, kurallarda belirtildiği şekilde uygulanacaktır.

**WP 19.2** Serbest atış verilen bir oyuncu, pas verme veya kurallarda izin verilmesi şartıyla, atış kullanarak topu derhal oyuna sokacaktır. Açıkça serbest atışı hemen kullanabilecek bir durumda olduğu görülen oyuncunun atışı hemen kullanmaması hata olarak kabul edilecektir. Faul yapan bir savunma oyuncusu, pası veya atış yapmasını bloke etmek için kolunu kaldırmadan önce, serbest atışı kullanan oyuncudan uzaklaşacaktır. Bu kuralın aksine hareket eden oyuncu, WP 21.5 kapsamında "müdahale"den dolayı oyundan atılacaktır.

**WP 19.3** Serbest atışı kullanacak oyuncuya topu iletme/iade etme sorumluluğu, lehine serbest atış verilen takımında olacaktır.

**WP 19.4** Serbest atış, diğer oyuncuların, topun, atışı kullanan oyuncunun elinden çıktığını görebileceği bir şekilde kullanılacaktır ve ayrıca atışı kullanan oyuncu, daha sonra başka bir oyuncuya pas vermeden önce, topu taşıma veya sürme hakkına sahip olacaktır. Top, serbest atışı kullanan oyuncunun elinden çıktıktan hemen sonra oyunda olacaktır.

*[Not: Atış kullanma yöntemi için, WP 16.2 kapsamının notuna bakınız.]*

## **WP 20 BASİT FAULLER**

**WP 20.1** Aşağıdaki hatalardan (WP 20.2'den WP 20.17'e kadar) herhangi birinin yapılması, normal faul olarak sayılacak ve faul yapılan rakip takım lehine bir serbest atış verilmesi yoluyla cezalandırılacaktır.

*[Not: Hakemler, basit faulleri, hücum eden takımın avantajlı bir durum geliştirmesine olanak sağlayacak şekilde, kurallara uygun olarak vermelidir. Ancak hakemler, WP 7.3 (Avantaj) özel durumunu dikkate almalıdır.]*

**WP 20.2** Bir devrenin başlangıcında, hakem başlama işaretini vermeden önce, kale çizgisinin ilerisine geçmek: Bu durumda, topun bulunduğu yerden veya top oyun alanına atılmamışsa, yarı saha çizgisinden, serbest atış kullanılacaktır.

**WP 20.3** Bir devrenin başlangıcında veya oyunun herhangi bir esnasında bir takım arkadaşına iterek destek vermek.

**WP 20.4** Fiili oyun esnasında veya bir devrenin başlangıcında, kale direklerine veya tertibatlarına tutunmak veya itmek, havuzun kenarlarına veya uçlarına tutunmak veya itmek.

**WP 20.5** Havuz zemininde ayakta dururken oyunda aktif bir şekilde yer almak, oyun devam ederken yürümek veya topla oynamak veya rakiple mücadele etmek amacıyla havuz zemininden zıplamak. Bu kural, kaleci beş metre bölgesi içindeyken, kaleciye uygulanmayacaktır.

**WP 20.6** Rakipten saklamak amacıyla, bir oyuncunun topun tamamını suyun altına sokarak tutması.

*[Not: Savunma yapıldığında, topu tutan oyuncunun rakibin zorlamasının bir sonucu olarak, topu suyun altına sokması ve tutması basit fauldür (Şekil 3). Oyuncunun istemi dışı topun suyun altına girmiş olması fark etmez. Bu noktada önemli olan, top suyun altına sokulduğu anda top ile teması olan oyuncunun aleyhine bir faul verilmesidir. Burada unutulmaması gereken önemli nokta, savunma yapıldığında, oyuncunun topu suyun altına sokarak tutması halinde bir hatanın meydana gelebileceğidir. Bundan dolayı, kalecinin bir şutu kurtarmak amacıyla sudan yükseğe çıkması ve daha sonra geri düşerken, topu da beraberinde suyun altına sokarak tutması durumunda, kaleci cezalandırılmaz. Ancak, daha sonra kaleci bir rakip tarafından zorlandığında, topu suyun altına sokarak tutarsa, bu durumda kaleci bu kuralı ihlal etmiş olacaktır ve kalecinin hareketleri olası bir golü önlemişse, WP 22.2 kapsamında bir penaltı atışı verilmelidir.]*

Şekil 3



**WP 20.7** Yumruk ile topa vurmak. Bu kural, kaleci beş metre bölgesindeyken, kaleciye uygulanmayacaktır.

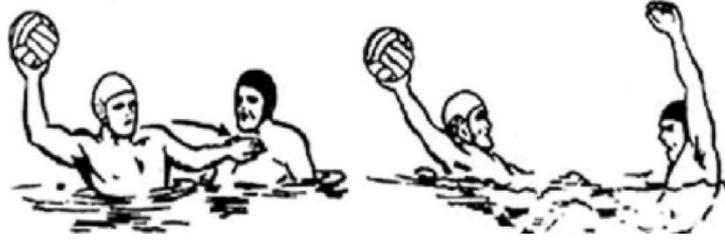
**WP 20.8** Aynı anda top ile iki elle oynamak veya topa iki elle dokunmak. Bu kural, kaleci beş metre bölgesindeyken, kaleciye uygulanmayacaktır.

**WP 20.9** Elinde top olmayan/tutmayan bir rakibi itmek veya iterek açılmak.

[Not: İtme, el ile (Şekil 4) veya ayakla (Şekil 5) olması dahil çeşitli şekillerde olabilir. Örnek verilen durumlarda, uygulanacak ceza basit bir faul atışının verilmesidir. Ancak hakemler, ayak ile itme ve tekme atmayı birbirinden ayırt etmek için dikkat etmelidirler. “Tekmeleme”, oyun dışı bırakılma faulü veya hatta brutality faulü olur. Hareket başladığında, ayak hâlihazırda rakip ile temas halinde ise, bu genellikle itme olacaktır, ancak rakip ile bu şekilde temas olmadan önce hareket başlamışsa, bu genelde tekme olarak değerlendirilmelidir.]

Şekil 4

Şekil 5



**WP 20.10** Topsuz olarak, rakibin iki metresinin içinde olmak. Oyuncunun topu iki metre bölgesinin içine sürmesi, iki metre bölgesinden çıkmadan, topun çizgisinin gerisinde olan ve derhal kaleye şut çeken başka bir oyuncuya pas vermesi hata sayılmayacaktır.

[Not: Pası alan oyuncunun kaleye şut atmaması halinde, pası veren oyuncu, bu kural altında ceza almamak için derhal iki metre bölgesinden çıkmalıdır.]

**WP 20.11** Belirtilen yöntemler haricinde başka bir şekilde penaltı atışı yapmak.

[Not: Penaltı atışı yapma yöntemi için, WP 23.4'e bakınız.]

**WP 20.12** Serbest atışı, kale atışını, penaltı atışını veya köşe atışını yaparken, atışı geciktirmek.

[Not: WP 16.2 kapsamında nota bakınız.]

**WP 20.13** Kalecinin yarı saha çizgisinin ilerisine geçmesi veya bu çizginin ilerisindeki topa dokunması.

**WP 20.14** Savunma alanı oyuncusunun oyun alanının kenarının üzerinde bir şutu bloke etmesi hariç, savunmadaki takıma bir serbest atış verilmesini gerektiren, oyun alanının kenarından dışarı giden topa son kişi olarak dokunmak (oyun alanının kenarından geri seken top dahil).

**WP 20.15** Bir takımın, fiili oyun esnasında, 30 saniyeden fazla bir süre rakip kaleye şut çekmeden topu elinde bulundurması. Topa sahip olma süresini takip eden saat hakemi, aşağıdaki hallerde saati sıfırlayacaktır;

- Topun kaleye şut atan oyuncunun elinden çıktığı an. Topun kale direği, kale üst direği veya kaleciye çarparak tekrar oyun alanına sekmesi durumunda, top, takımlardan birinin eline geçene kadar topla oynama süresi yeniden başlamayacaktır,
- Topun rakip takımın eline geçtiği an. “Eline geçme/sahip olma”, rakip bir oyuncu tarafından havadaki topa yalnızca dokunması eylemini kapsamayacaktır,
- Bir oyuncunun atılması, penaltı faulü, kale atışı, köşe atışı veya hakem atışı verilmesinden sonra topun oyuna sokulduğu an.



Görünür saatler, süreyi azalan süre olarak gösterecektir (yani saatler, oyunun kalan süresini gösterecektir).

*[Not: Saat hakemi ve hakemler, kaleye giden bir şut olup olmadığına karar vermelidir, ancak, son karar hakemlerde olacaktır].*

**WP 20.16** Zamanı boşa harcama.

*[Not: 30 saniyelik topu tutma süresi geçmeden önce, bu kural dahilinde hakemin bir basit faul vermesine her zaman izin verilebilmektedir.*

*Eğer kaleci, kendi takımının oyun alanının yarısında kalan o takımın tek oyuncusu ise, oyun alanının diğer yarısında olan, o takımın başka bir oyuncusu tarafından topun tekrar kaleciye verilmesi, zamanı boşa harcama olarak değerlendirilecektir.*

*Oyunun son dakikasında, bu kuralı uygulamadan önce, hakemler kasti bir zamanı boşa harcama durumu olduğundan emin olmalıdır.]*

**WP 20.17** Kendisine faul yapılmış rolünün yapılması.

*[Not: Rol, hakemin rakip oyuncunun aleyhine yanlış bir şekilde faul kararı vermesine yol açmak için bir oyuncunun kasıtlı bir niyetle yaptığı hatalı hareketi ifade etmektedir. Hakem, tekrarlanan rol ile ilgili olarak bir takıma sarı kart gösterebilir ve hatalı harekette bulunan oyuncuları cezalandırmak için WP 21.13 kuralını (Israrla Faul Yapma) uygulayabilir.]*

## **WP 21 AĞIR FAULLER**

**WP 21.1** Kurallar tarafından aksi öngörülmediği sürece, aşağıdaki kusurlu hareketlerden herhangi birinin yapılması, rakip takıma serbest atış hakkının verilmesi ve faul yapan oyuncunun oyundan çıkarılması ile, oyundan oyun dışı bırakma cezası niteliği taşıyacaktır (WP 21.4'den WP 21.18'e kadar).

**WP 21.2** Oyundan atılan oyuncu, sudan çıkmadan, oyuncunun kendi kale çizgisine en yakın oyuna yeniden giriş bölgesine gidecektir. Sudan çıkan (bir yedeğin oyuna girmesi haricinde) ve atılan oyuncunun, WP 21.13 (Centilmenlik Dışı Hareket) kapsamında, bir hatalı harekette bulunduğu kararına varılacaktır.

*[Not: Oyundan atılan oyuncu (kurallar kapsamında, oyunun kalan süresi boyunca oyun dışı bırakılan oyuncular da dâhil), sudan çıkmayacak ve (su altında yüzme yolu da dahil) oyuna müdahale etmeden, kendi kale çizgisine en yakın olan oyuna yeniden giriş noktasına gidecektir. Oyuncu, herhangi bir noktadan oyun alanından çıkabilir ve daha sonra oyuna yeniden giriş noktasına ulaşmak için yüzebilir, ancak oyuncu kalenin düzeni ve hizasına müdahale etmeyecektir.*

*Oyuna yeniden giriş bölgesine ulaşan, atılan oyuncu (veya yedek oyuncu), kurallara göre oyuna tekrar girmesine izin verilmeden önce, suda görünür bir şekilde duracaktır. Ancak atılan oyuncunun, yeniden giriş bölgesinde yerine girecek yedek oyuncuyu bekleme zorunluluğu olmayacaktır.]*





**WP 21.3** Oyundan atılan oyuncunun veya yedek oyuncunun oyun alanına yeniden girmesine, aşağıdaki durumlardan ilk önce meydana gelen durumdan sonra izin verilecektir;

- Fiili oyunda 20 saniye geçtikten sonra; ihraç edilen oyuncunun kurallara göre yeniden giriş bölgesine varmış olması şartıyla, sekreter bu süre sonunda uygun bayrağı kaldıracaktır,
- Bir gol atıldığında,
- Oyundan atılan oyuncunun takımı, fiili oyun esnasında yeniden topa sahip olduğunda (yani topun kontrolünü aldığı anda), bu noktada savunma hakemi bir el işareti ile yeniden giriş sinyali verecektir,
- Oyundan atılan oyuncunun takımına bir serbest atış veya kale atışı verildiğinde, hakemin atışı vermesi aynı zamanda yeniden giriş işaretidir; ancak atılan oyuncu kurallara göre yeniden giriş bölgesine varmış olmalıdır.

Oyundan atılan oyuncu veya yedeği, oyuna, oyuncunun kale çizgisine en yakın noktadaki oyuna yeniden giriş bölgesine girebilecektir, ancak;

- Oyuncu, sekreterden veya hakemden bir işaret almış olmalıdır,
- Oyuncu, havuz kenarından veya duvarından ya da oyun alanından atlamayacak veya kendini itmeyecektir,
- Oyuncu, kalenin duruşunu etkilemeyecektir,
- Devre araları, gol sonrası veya mola esnasında olan durumlar hariç olmak üzere, oyuncu kendi kale çizgisine en yakın yeniden giriş noktasına varmadan, oyuncunun veya yedeğin yeniden oyuna girmesine izin verilmeyecektir,
- Bir gol atıldıktan sonra, oyundan atılan oyuncu veya yedeği, herhangi bir noktadan oyun alanına yeniden girebilir.

Bu hükümler, oyundan atılan oyuncu üç şahsi faul aldığı anda veya kurallara göre, başka bir şekilde oyunun kalan süresi için oyundan atıldığında, yedeğinin girişi için geçerli olacaktır.

*[Not: Oyundan atılan oyuncu, kendi kale çizgisine en yakın oyuna yeniden giriş noktasına varana kadar, hakem veya sekreter 20 saniyelik ihraç süresinin sona erdiğine dair yedeğe işaret vermeyecektir. Bu kural, oyunun kalan süresini tamamlamak üzere atılan bir oyuncunun yerine girecek yedek için de geçerli olacaktır. Bir gol atılana veya devre sona erene kadar veya mola alınana kadar yedeğin girmesine izin verilmeyecektir.]*

*Oyundan atılan oyuncunun veya yedeğinin oyuna yeniden girişine yönelik işaret verilmesinin sorumluluğu, öncelikli olarak savunma hakemindedir. Ancak hücum hakemi de bu konuda yardımcı olabilir ve herhangi iki hakemden birinin işareti geçerli olacaktır. Hakemin uygunsuz yeniden girişten şüphelenme veya kale hakeminin uygunsuz yeniden girişi işaret etmesi halinde, hakem ilk olarak diğer hakemin yeniden giriş işareti vermediğine bakmalıdır.*

*Oyundan atılan bir oyuncu veya yedeği için yeniden giriş işareti verilmeden önce, savunma hakemi hücum hakeminin topu yeniden rakibin takımına vermesi için düdük çalmasına ihtimaline karşı kısa bir süre beklemelidir.*

*Top hakimiyeti değişikliği, devre bitimi sebebiyle meydana gelmez, ancak, atılan bir oyuncunun veya yedeğinin takımı, bir sonraki devrenin başlangıcında top hakimiyetine sahipse, oyuncu veya yedeği yeniden oyuna girmeye hak kazanacaktır. Devre sonu işareti verildiğinde bir oyuncunun atılması halinde, hakemler ve sekreter oyunun yeniden başlaması için işaret vermeden önce takımlardaki oyuncu sayılarının doğru olduğundan emin olacaklardır.]*

**WP 21.4** Bir oyuncunun kaza, yaralanma, hastalık veya hakem izni olması durumları hariç, oyun esnasında sudan çıkarak merdivende veya havuz etrafında oturması ya da ayakta durması.

**WP 21.5** Aşağıdakiler dâhil serbest atış, kale atışı veya köşe atışına müdahale etme;

- Oyunun normal gidişatını engellemek için kasten topu uzağa atma veya topu vermeme,
- Top, atıcının elinden çıkmadan önce, toplu oynama teşebbüsü.

*[Not: Oyuncu, su altında olması nedeniyle düdüğü duymamışsa, bu kural kapsamında oyuncu cezalandırılmaz. Hakemler, oyuncunun eylemlerinin bilinçli olup olmadığını belirlemelidir. Topun engellenmesi, geciktirilmesi veya atışı yapacak oyuncuya ulaşmasının engellenmesi durumunda, atışa müdahale söz konusudur. Ayrıca, atış yönünün bloke edilmesi (Şekil 6) veya atıcının fiili hareketinin fiziksel temas ile engellenmesi (Şekil 7) ya da WP 19.2 kapsamında rakip tarafından faul yapılması yoluyla, atışın engellenmeye çalışılması, atışa müdahale sayılmaktadır. Penaltı atışına müdahale için, ayrıca WP 21.17'e bakınız.]*

Şekil 6



Şekil 7



**WP 21.6** Beş metre bölgesi dışında, iki elle bir pas veya atışı bloke etme teşebbüsü.

**WP 21.7** Kasti olarak rakibin suratına su atılması.

*[Not: Su atılması, adil olmayan bir taktik olarak sık sık kullanılmaktadır, ancak, sadece belirli durumda, oyuncular yüz yüze iken yapıldığında cezalandırılmaktadır (Şekil 8). Ancak oyuncunun, kasti bir niyeti yokmuş gibi görünmesine rağmen, atışı yapacak veya pası verecek oyuncunun görüşünü kapatmak amacıyla, koluyla belirli bir su perdesi oluşturduğunda, oyundan atılacaktır.]*

Şekil 8



*Kasti olarak rakibin suratına su atılmasının cezası, WP 21.7 kapsamında oyundan atılma veya rakip beş metre bölgesi içindeyse ve gol atmaya çalışıyorsa WP 22.2 kapsamında penaltı atışıdır. Penaltı atışı veya atılma kararı, tamamen pozisyon ve hücumdaki oyuncunun eylemleri ile belirlenecektir ve faulü yapan oyuncunun beş metre içinde veya dışında olması belirleyici bir faktör değildir.]*

**WP 21.8** Rakibin omuzları, sırtı veya bacakları üzerinde yüzmek dâhil, topu tutmayan bir rakibin serbestçe hareket etmesinin zorlaştırılması veya farklı bir şekilde engellenmesi. "Tutmak", topu kaldırmak veya taşımak veya topa dokunmak anlamına gelip, topu sürmeyi ifade etmemektedir.

[Not: Ayrıca bu kural, hücum eden takımın lehine uygulanabilir. Kontra atağa çıkılırken atağı engelleyen bir faul yapıldığı takdirde, hatalı bir hareket yapan oyuncu oyundan atılacaktır. Hakemin değerlendireceği ilk husus, rakibin topu tutup tutmadığıdır, çünkü, oyuncu topu tutuyorsa, karşı koyan oyuncuyu "engellemekten" dolayı cezalandıramaz. Topun suyun üstünden yükseltilerek yukarıda tutulması halinde, bir oyuncunun topu tuttuğu açık ve nettir (Şekil 9). Ayrıca oyuncu, elinde topa birlikte yüzüyorsa veya top suyun yüzeyinde dururken topa temasa geçiyorsa, topu tutuyor sayılmaktadır (Şekil 10). Şekil 11'de gösterildiği gibi topa birlikte yüzmek (topu sürmek), topun tutulması olarak değerlendirilmez.

Şekil 9

Şekil 10



Şekil 11



Yaygın engelleme yöntemi, rakibin bacaklarının üzerinden yüzmektir (Şekil 12), bu şekilde, rakibin hareket edebilme hızı azalacak ve bacakların normal hareketine müdahale edilecektir. Bir diğer yöntem, rakibin omuzları üzerinde yüzmektir.

Ayrıca, engelleme faulünün topa sahip olan oyuncu tarafından yapılabildiği unutulmamalıdır. Örneğin, Şekil 13, bir elini top üzerinde bulunduran ve kendine daha fazla boşluk yaratmak için rakibini uzağa itmeye çalışan bir oyuncuyu göstermektedir.

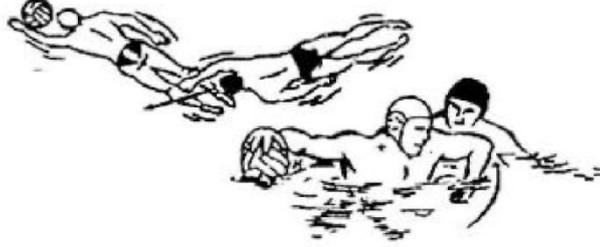
Şekil 14, kafasıyla rakibini iterek rakibi engelleyen ve top hâkimiyeti bulunan bir oyuncuyu göstermektedir.

Şekil 13 ve Şekil 14'e dikkat edilmelidir, çünkü, topa sahip olan oyuncunun sergileyeceği herhangi bir sert hareket, vurmaya veya hatta brutality'yi içerebilir (şekiller, herhangi bir sert hareket olmadan engelleme şeklini canlandırmak amacıyla verilmiştir).

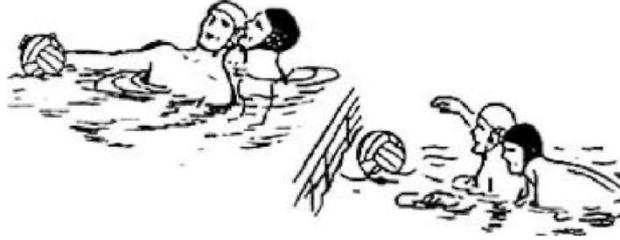
Ayrıca bir oyuncu, topu tutmuyor veya topa dokunmuyor olsa bile, engelleme faulünü yapabilir.

Şekil 15, topa erişimi imkânsız hale getirecek biçimde vücuduyla ve açık şekilde yayılmış kollarıyla rakibini kasten bloke eden bir oyuncuyu göstermektedir. Bu hatalı hareket, çoğu kez oyun alanın sınırlarına yakın yerlerde yapılmaktadır.]

Şekil 12



Şekil 13



Şekil 14

Şekil 15

**WP 21.9** Topu elinde tutmayan rakibi tutmak, batırmak veya geri çekmek. "Tutmak", topu kaldırmak veya taşımak veya topa dokunmak anlamına gelip, topu sürmeyi ifade etmemektedir.

[Not: Bu kuralın doğru şekilde uygulanması, hem oyunun gidişatı, hem de uygun ve adil bir sonuca varılması açısından büyük önem taşır. Kuralın ifadesi açık, net ve belirgindir ve ancak bir şekilde yorumlanabilir; topu tutmayan rakibi tutmak (Şekil 16), batırmak (Şekil 17) veya geriye doğru çekmek (Şekil 18) bir atılma nedenidir. Oyunun sertlik derecesinin aşılmamasının sağlanması için, hakemin kişisel yorumlarından kaçınması esastır. İlave olarak, hakemler, beş metre sınırında muhtemel bir golün engellendiği WP 21.9'un ihlalinin penaltı atışı ile cezalandırılacağını dikkate almalıdırlar.]

Şekil 16



Şekil 17

Şekil 18

**WP 21.10** Oyun alanının herhangi bir yerinde rakibi tutmak için iki elin kullanılması.

**WP 21.11** Top hakimiyetinin değişmesi üzerine, müdafaa oyuncusunun, topa sahip olan takımın herhangi bir oyuncusuna, oyun alanı içerisinde, hücum eden takımın kendi yarı sahasının herhangi bir yerinde faul yapması.

*[Not: Bu kural, top hakimiyetini kaybeden takım, herhangi bir hücum oyuncusu yarı mesafe çizgisini geçmeden önce, bu oyuncuya faul yaparak karşı takımın hücumunu kısıtlamaya çalıştığı takdirde uygulanacaktır.]*

**WP 21.12** Kasti olarak rakibi tekmelemek veya vurmak ya da o amaçla orantısız hareketler yapmak.

*[Not: Tekme atma veya vurma hatalı hareketi, topa sahip olan oyuncu tarafından veya rakip oyuncu tarafından yapılması dâhil, birkaç farklı şekilde meydana gelebilir; topa sahip olma belirleyici bir faktör değildir. Önemli olan, hatalı hareketi yapan oyuncunun eylemidir ve temas edemese dahi, tekme atma veya vurma teşebbüsüyle orantısız hareketleridir.]*

*En ciddi vurma eylemlerinden birisi, rakibin ağır bir şekilde yaralanmasına yol açabilecek geriye doğru dirsekle vurmaktır (Şekil 19). Benzeri bir şekilde, rakibi yakın markaja almış olan bir oyuncunun yüzüne karşı kasten kafa vurmaktır. Bu durumlarda, hakem WP 21.12'den ziyade WP21.14 kuralı (Brutality) altında hatayı cezalandırabilecektir.]*

Şekil 19



**WP 21.13** Kabul edilemez dil ve ifadeler kullanımı, saldırgan veya ısrarlı faullü oynama dâhil, çeşitli hatalı hareketlerden dolayı kusurlu olmak, hakem veya resmi görevlinin talimatlarına uymamak veya saygısızlık etmek, kuralların ruhunun aksine davranış sergilemek ve benzeri bir şekilde oyunun saygınlığını zedelemek. Hatalı hareketi yapan oyuncu, oyunun kalan süresi boyunca oyundan atılacaktır, yedeği WP21.3'e göre en erken durumda oyuna girebilecektir ve bu oyuncu müsabaka alanını terk edecektir.

*[Not: Bir oyuncunun bu kuralda bahsedilen hatalı hareketi, devreler arasında, molada veya golden sonra yapması durumunda, oyuncu, oyunun kalan süresi için geçerli olmak üzere oyundan atılacaktır ve bu durumlar devre arası süre sayıldığı için, yedeği oyun yeniden başlamadan derhal oyuna girebilecektir. Oyun, normal şekilde yeniden başlayacaktır.]*

**WP 21.14** Fiili oyun esnasında, oyunun durması esnasında, molalarda, gol atıldıktan sonra veya oyun devreleri arasında bir rakibe veya resmi görevliye karşı brutality eyleminde bulunmak (şiddet içeren bir şekilde oynama, tekme atma, vurma veya kasti niyetle tekme atma veya vurma teşebbüsünde bulunma dahil).



Bu eylemin oyun esnasında yapılması durumunda, hatalı harekette bulunan oyuncu, oyunun kalan süresi için geçerli olmak üzere oyundan atılacaktır ve müsabaka alanını terk edecektir. Bu durumda karşı takıma bir penaltı atışı verilecektir. Hatalı hareketi yapan oyuncunun yerine, dört fiili oyun dakikası geçtikten sonra, yedek oyuncu girebilir.

Olayın herhangi bir durma, mola, gol sonrası veya devre arasında meydana gelmesi durumunda, oyuncu oyunun geri kalanında oyundan atılacaktır ve müsabaka alanını terk etmelidir. Herhangi bir penaltı atışı verilmeyecektir. Oyuncunun oyundan atılmasının ardından, oyun, dört dakika fiili devam ettikten sonra, yedek oyuncu oyuna girer ve oyun normal şekilde devam eder.

Oyun sırasında, rakip takımların oyuncularının, eş zamanlı olarak brutality veya şiddet içeren bir şekilde oyun eyleminde buldukları belirlenirse, her iki takımın oyuncusu da, oyunun kalan süresi için oyundan atılacaklardır ve fiili oyunda dört dakika geçtikten sonra yerlerine yedekler girebilecektir. Topa sahip olan takım, ilk penaltı atışını kullanacaktır, ardından diğer takım tarafından bir penaltı atışı yapılacaktır. İkinci penaltı atışı sonrasında, ilk penaltıyı atan takım, serbest atışla, yarı saha çizgisinde veya gerisinde oyunu yeniden başlatacaktır.

**WP 21.15** Oyun sırasında takımlardan biri topa sahip ise, rakip takım oyuncularının aynı anda oyundan atılmaları durumunda, her iki oyuncu da 20 saniyelik süreyle atılmaktadırlar. 30 saniyelik topa sahip olması süresi, sıfırlanmaz. Oyun, topa sahip olan takımın serbest atışı ile yeniden başlatılır. Her iki takım da eş zamanlı şekilde oyundan atılma kararı verildiği anda topa sahip değilse, 30 saniyelik topa sahip olma süresi sıfırlanır ve oyun hava atışıyla yeniden başlatılacaktır.

*[Not: Bu kurala göre, atılan her iki oyuncu, WP 21.3'te sözü geçen durumlardan ilk olarak meydana gelenine veya rakip takımın topa sahip olması ile oyuncuların yeniden oyuna girmelerine izin verilecektir.]*

*Bu kurala göre, iki oyuncu atılırsa ve tekrar oyuna girmeye hakları varsa, savunma hakemi oyuncu oyuna girmeye hazır olur olmaz oyuncuya işaret verecektir. Hakem, her iki oyuncunun da oyuna yeniden girmeye hazır olmalarını beklemek zorunda değildir.]*

**WP 21.16** Oyundan atılan bir oyuncunun, uygun olmayan bir şekilde, yeniden oyuna girmesi veya yedeğin uygun olmayan bir şekilde oyun alanına girmesi: bu hususa aşağıdakiler dahildir;

- (a) Sekreter veya hakemden işaret almadan,
- (b) Kuralların hemen yedek ile değiştirmeyi öngördüğü durumlar hariç, oyuncunun kendi yeniden oyuna giriş bölgesi haricinde bir yerden oyun alanına girmesi,
- (c) Havuzun veya oyun alanının kenarından veya duvarından atlayarak veya kendini iterek girme,
- (d) Kalenin hiza ve konumunu etkilenmesi.

Bu hatalı hareket, topa sahip olmayan takımın bir oyuncusu tarafından yapılırsa, hatalı hareketi yapan oyuncu atılacaktır ve rakip takıma penaltı verilecektir. Bu oyuncu, sekreter tarafından atılma penaltısı olarak kaydedilecek şekilde yalnızca bir şahsi faul alır.

Bu hata, topa sahip olan takım oyuncusu tarafından yapılırsa, hatalı oyuncu oyundan atılacaktır ve rakip takıma serbest atış verilecektir.

**WP 21.17** Bir penaltı atışı atılmasına müdahale etme. hatalı hareketi yapan oyuncu, oyunun kalan süresi boyunca atılacaktır, yedeği WP21.3'e göre en erken durumda oyuna girebilecektir ve duruma göre penaltı atışı devam edecek veya yeniden yapılacaktır.

[Not: En yakın penaltı atışı müdahalesi, rakibin penaltı atışı kullanacak oyuncuya tekme atma amacıyla, tam atış yapılacakken müdahalesidir. Hakemler, böyle bir müdahalenin önlenmesi için, tüm oyuncuların atışı yapacak oyuncudan en az 2 metre mesafede olduğundan emin olmalıdırlar. Ayrıca hakem, savunmadaki takıma ilk pozisyon alma hakkını vermelidir.]

**WP 21.18** Savunma kalecisinin, hakemin talimat vermesinden sonra, penaltı atışı için kale çizgisinde doğru pozisyonu almaması. Başka bir savunma oyuncusu, kalecinin imtiyazları veya sınırlamaları olmadan kaleci pozisyonunu alabilir.

**WP 21.19** Bir oyuncu oyundan atıldığında, atılma süresi, serbest atışı kullanan oyuncunun elinden top çıkar çıkmaz veya hakem atışından sonra topa dokunulur dokunulmaz başlayacaktır.

**WP 21.20** Oyundan atılan bir oyuncu, kalenin düzeni ile oynama dahil, kasti olarak oyuna müdahale ederse, rakip takıma penaltı atışı verilecektir ve atılan oyuncuya ikinci bir şahsi faul verilecektir. Oyundan atılan oyuncu, derhal oyun alanından çıkmaya başlamazsa, hakem bu hareketi bu kural kapsamında kasti müdahale olarak değerlendirebilir.

## WP 22 PENALTI FAULLERİ

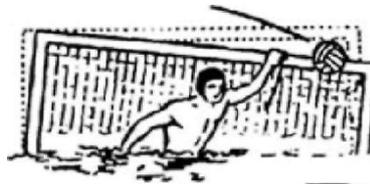
**WP 22.1** Aşağıdaki hatalı hareketlerin (WP 22.2'den WP 22.8'e) herhangi birinin yapılması, penaltı faulü olacaktır ve rakip takıma penaltı atışı yapma hakkı verilecektir.

**WP 22.2** Muhtemelen gol ile sonuçlanacak bir hücumda, beş metre bölgesinde savunma oyuncusu tarafından herhangi bir faul yapılması.

[Not: Olası bir golü engelleyen diğer hatalı hareketlere ilave olarak, aşağıdaki durumlar, bu kuralın anlamı bakımından hatalı harekettir;

- Kalecinin veya savunma oyuncusunun kaleyi aşağı doğru çekmesi veya başka bir şekilde yerinden kaydırması (Şekil 20),
- Savunma oyuncusunun iki eliyle bir şut veya pası bloke etmesi (Şekil 21),
- Savunma oyuncusunun yumruğunu kullanarak topla oynaması (Şekil 22),
- Kalecinin veya savunma oyuncusunun çalım/mücadele esnasında topu suyun altına sokması.

Yukarıda açıklanan fauller ve tutma, geri çekme, engelleme, vb. diğer fauller normalde serbest atış (ve yerine göre ihraç) ile cezalandırırken, beş metre bölgesi içinde olası bir gol durumunda savunma oyuncusu tarafından işlenmesi halinde penaltı olarak verilir.]



Şekil 20



Şekil 21



Şekil 22



**WP 22.3** Savunma oyuncusunun, beş metre bölgesi içinde rakibe tekme atması veya vurması ya da bir brutality hareketi yapması. Bu durumda, hatayı yapan oyuncu, oyunun kalan süresi için oyundan atılacaktır ve yedeği ancak dört dakikalık fiili oyun süresi geçtikten sonra oyuna girebilecektir ve ayrıca bu durumda bir penaltı atışı verilecektir. Hatalı oyuncu kaleci ise, yedek kaleci WP 5.6 kuralı ile, başka bir oyuncu ile değiştirilebilir.

**WP 22.4** Kale düzenini etkileme dâhil, oyundan atılan bir oyuncunun kasti olarak oyuna müdahalesi.

**WP 22.5** Kalecinin veya başka bir savunma oyuncusunun, tamamen olası bir golü önlemek için kaleyi devirmesi (indirmesi). Hatalı hareketi yapan oyuncu, oyunun kalan süresi boyunca oyundan atılacaktır ve yedeği, WP21.3'e göre en erken durumda oyuna girebilecektir.

**WP 22.6** Kurallara göre o anda oyunda olma hakkı olmayan bir oyuncu veya yedeğin oyun alanına girmesi. Hatalı hareketi yapan oyuncu, oyunun geriye kalan süresi boyunca değişmeli olarak oyundan atılacaktır ve yedeği, WP21.3'e göre en erken durumda oyuna girebilecektir.

**WP 22.7** Top hâkimiyeti bulunmayan bir takımın antrenörünün veya herhangi bir takım yetkilisinin mola talep etmesi. Bu hatalı hareket ile ilgili olarak kişisel bir faul kaydedilmeyecektir.

**WP 22.8** Olası bir golü engellemek veya oyunu geciktirmek niyetiyle antrenörün, herhangi bir takım yetkilisinin veya oyuncusunun bir harekette bulunması. Bu hatalı hareket ile ilgili olarak, antrenöre ve takım yetkilisine kişisel bir faul kaydedilmeyecektir. Eğer bir oyuncu golü engellemek amacıyla, faulden sonra net bir şekilde, topu bölgeden kasten uzaklaştırırsa, oyunun her anında penaltı verilir ve oyuncu değişmeli olarak oyundan atılır.

**WP 22.9** Eğer, oyunun son dakikasında, bir takıma bir penaltı atışı verilirse, antrenör topa sahip olmaya devam etmeyi seçebilir ve bir serbest atış verilir. Topa sahip olma süresini tutan saat hakemi, saati sıfırlayacaktır.

*[Not: Bu kurala göre, takımının topa hakimiyetinin devam etmesini isteyen antrenör, gecikmeden açık bir işaret vermekle sorumludur.]*

## **WP 23 PENALTI ATIŞLARI**

**WP 23.1** Kaleci hariç olmak üzere, penaltı atışı verilen takımın herhangi bir oyuncusu, rakibin beş metre çizgisi üzerindeki herhangi bir noktadan atışı kullanılacaktır.

**WP 23.2** Bütün oyuncular beş metre bölgesini terk edeceklerdir ve atışı yapan oyuncudan en az iki metre uzakta olacaklardır. Atışı yapan oyuncunun her iki yanında, savunma takımından birer oyuncu, ilk pozisyon alma hakkına sahip olacaktır. Savunmadaki kaleci, kale direkleri arasında, vücudunun herhangi bir kısmı su seviyesinde, kale çizgisinin ilerisinde olmayacak şekilde pozisyon alacaktır. Kalecinin sudan çıkması durumunda, başka bir oyuncu kaleci pozisyona geçecektir, ancak kalecinin imtiyaz ve sınırlamalarına tabi olmayacaktır.

**WP 23.3** Atışın yapılmasını kontrol eden hakem, oyuncuların doğru pozisyonlarda olduğundan emin olduktan sonra, düdükle ve eş zamanlı olarak kolunu dikey konumdan yatay konuma getirerek atış işaretini verecektir.



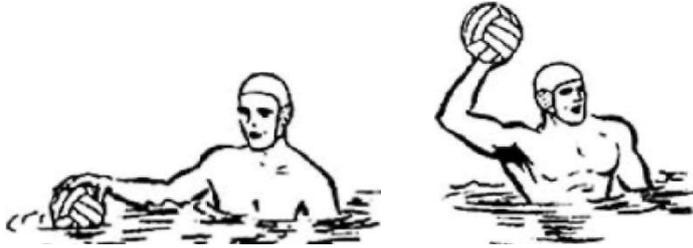
[Not: Ddk iřareti ile birlikte kolun bu řekildeki hareketi, her řart altında, hatta seyirci grlts halinde dahi atıřın kurallara gre yapılmasını mmkn kılmaktadır. Kol kaldırırken, oyuncu konsantre olacaktır, zira oyuncu, kolun kaldırılmasından hemen sonra atıř iřareti geleceđini bilmektedir.]

**WP 23.4** Penaltı atıřını kullanacak oyuncu, topa sahiptir ve derhal kesintisiz bir hareketle topu dođrudan kaleye atacaktır. Oyuncu topu sudan yukarı kaldırarak (řekil 23) veya topu kaldırılmıř elde tutularak (řekil 24) atıřı yapabilir ve top, ileri atıř hazırlıđında kale ynnden geriye dođru alınabilir, ancak top, atıřı kullanan oyuncunun elinden çıkmadan nce, hareketin devamlılıđı kesintiye uđramayacaktır.

[Not: Oyuncu yarım vida veya tam vida hareketini benimserken, atıřı yapacak oyuncunun sırtının kaleye dnk olmasını engelleyen herhangi bir kural hkm bulunmamaktadır.]

řekil 23

řekil 24



**WP 23.5** Topun kale direkleri, st direk veya kaleciden sekmesi durumunda, top oyunda kalacak ve bir gol atılmadan nce, bařka bir oyuncunun topla oynaması veya topa dokunmuř olması gerekli olmayacaktır.

**WP 23.6** Eđer, hakemin bir penaltı atıřı vermesi ile, saat hakeminin ddkle devre sonunu iřaret etmesi tam olarak aynı anda gerekleřirse, atıřı yapacak oyuncu ile savunma kalecisi hari, diđer btn oyuncular penaltı atılmadan nce sudan ıkacaklardır. Bu durumda, topun kale diređi, st direk veya kaleciden oyun alanına geri dnmesi halinde, top derhal l top sayılacaktır.

## WP 24 řAHSİ FAULLER

**WP 24.1** Atılma faul veya penaltı faul yapan herhangi bir oyuncuya karřı řahsi bir faul kayıt edilecektir. Hakem, hatayı yapan oyuncunun bařlık numarasını sekretere gsterecektir.

**WP 24.2** nc řahsi faul alan oyuncu, oyunun kalan sresi boyunca oyundan atılacaktır ve yedeđi, WP21.3'e gre en erken durumda oyuna girebilecektir. nc řahsi faul, bir penaltı faul ise, yedek hemen oyuna girecektir.

## WP 25 KAZA, YARALANMA ve HASTALIKLAR

**WP 25.1** Bir oyuncu, sadece kaza, yaralanma, hastalık veya hakem izni ile oyun esnasında oyundan ıkabilecektir, havuzun merdivenlerinde veya kenarında oturabilecek ya da ayakta durabilecektir. Kurallara uygun olarak suyu terk eden oyuncu, kendi kale izgisine en yakın yeniden giriř blgesinde, uygun bir duruřla ve hakem izni ile oyuna yeniden girebilir.



**WP 25.2** Bir oyuncunun kanaması olursa, hakem derhal o oyuncunun sudan çıkmasını isteyecektir ve yedeđi derhal oyuna girecektir ve bu esnada oyun kesintiye uğramadan devam edecektir. Kanama durduktan sonra, oyuncunun oyunun dođal gidişatında yedek olmasına izin verilir.

**WP 25.3** Kanama haricinde kaza, yaralanma veya hastalık meydana gelmesi durumunda, hakem, kendi takdirinde olmak üzere, üç dakikadan fazla olmayan bir süre için oyunu durdurabilir. Bu durumda hakem durma süresinin ne zaman başlayacağı konusunda saat hakemine talimat verecektir.

**WP 25.4** Oyunun kaza, yaralanma, hastalık, kanama veya öngörülemeyen başka bir sebeple durdurulması durumunda, durma esnasında topa sahip olan takım, oyun tekrar başladığında topu durma yerine koyacaktır.

**WP 25.5** WP 25.2 (kanama) halleri hariç, yedeđin girmesi durumunda, oyuncunun oyunda yer almasına izin verilmeyecektir.



- EK A -

**İKİ HAKEMİN KULLANIMINA YÖNELİK TALİMATLAR**

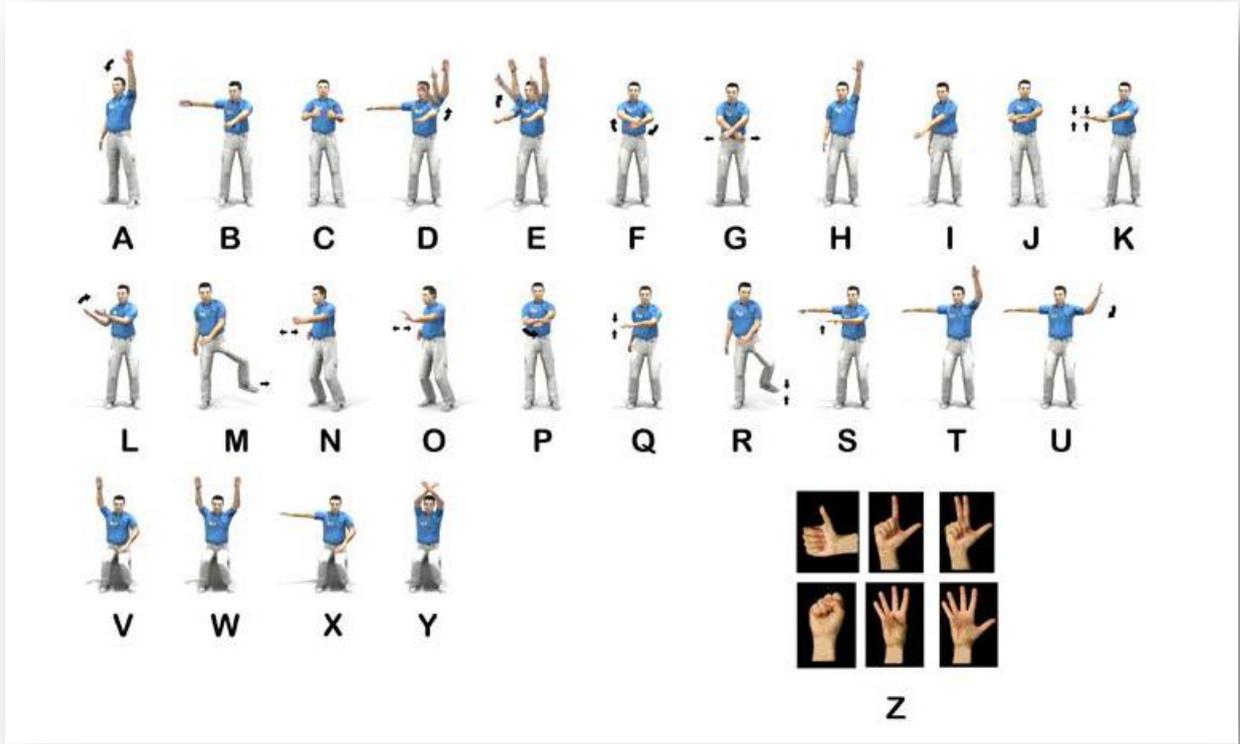
1. Hakemler, oyunun mutlak kontrolündedir ve faul ve penaltı verme konusunda eşit yetkilere sahip olacaklardır. Hakem arasındaki görüş farklılığı, itiraz veya temyiz gerekçesi olmayacaktır.
2. Hakemleri atayan komite ve kurum, her bir hakemin görev yapacağı havuz tarafını belirleme yetkisine sahip olacaktır. Takımlar bench'lerini değiştirmeden önce, her devre başlamadan önce hakemler, havuz kenarlarındaki yerlerini değiştireceklerdir.
3. Oyun ve her periyodun başlangıcında, hakemler ilgili beş metre çizgisinde pozisyon alacaklardır. Başlama işaretini, hakem masası tarafındaki hakem verecektir.
4. Bir golden sonra, yeniden başlama gol atıldığında işareti hücumu yöneten hakem tarafından verilecektir. Yeniden başlamadan önce, hakemler değişikliklerin tamamlandığından emin olacaktır.
5. Her hakemin oyun alanının herhangi bir kısmında faul verme yetkisi olacaktır, ancak her bir hakem öncelikli dikkatini sağ taraflarındaki kaleye hücum durumuna verecektir. Hücumu kontrol etmeyen hakem (savunma hakemi), hücum takımının hücum yapılan kaleye en uzak oyuncusunun hizasına yaklaşık bir pozisyon alacaktır.
6. Serbest atış, kale atışı veya köşe atışı verilirken, kararı veren hakem, düdüğünü çalacaktır ve havuzun farklı noktalarında bulunan bütün oyuncuların hangi takım lehine atış verildiğini hemen görebilmeleri için, her iki hakem de hücum yönünü gösterecektir. Kararı veren hakem, top o konumda değilse, atışın yapılacağı konumu gösterecektir. Hakemler, ceza verdikleri faullerin niteliğini göstermek için Ek B'de yer alan işaretleri kullanacaklardır.
7. Hakemin düşüncesine göre, bir oyuncunun ısrarla sportmenlik dışı oynaması veya rol yapması halinde, hakem bu hatayı işleyen oyuncuya sarı kart verecektir. Eylemin devam etmesi durumunda, hakem, hem oyun alanı, hem de masa tarafından görülebilecek şekilde, centilmenlik dışı hareket kabul edilen bu eylemi yapan oyuncuya kırmızı kart verecektir. Daha sonra hakem, oyundan atılan oyuncunun başlık numarasını masaya işaret edecektir.
8. Yapılacak bir penaltı atışı işareti, hücum hakemi tarafından verilecektir. Ancak atışı sol eliyle kullanmak isteyen oyuncu, işaretin savunma hakemi tarafından verilmesini talep edebilir.
9. Her iki hakem tarafından aynı takıma eş zamanlı serbest atışlar verilmesi halinde, top, hücum hakeminin gösterdiği faul yerinden, hizasından veya gerisinden oyuna sokulur.
10. Rakip takımlara eş zamanlı normal faul verildiğinde ise, atış, hakem atışı olacaktır ve hücum hakemi tarafından yapılacaktır.
11. Her iki hakem tarafından eş zamanlı olarak, biri normal faul ve diğeri de atılma veya penaltı olan faul verilmesi halinde, atılma veya penaltı faulü uygulanacaktır.



12. Her iki takımın oyuncularını oyun esnasında eş zamanlı olarak bir atılma faulü yaptığında, hakemler topu sudan alacaklardır ve her iki takımın ve sekreterlerin kimin atıldığını bilmesini sağlayacaktır. 30 saniyelik topa hakim olma süresi sıfırlanmayacaktır ve oyun topa sahip olan takımca serbest atışla yeniden başlatılacaktır. Eş zamanlı atılma kararı verildiğinde top takımlardan hiçbirinin hakimiyetinde değilse, 30 saniyelik topa sahip olma süresi sıfırlanacak ve oyun hakem atışı ile yeniden başlatılacaktır.
13. Her iki takıma da eş zamanlı olarak penaltı atışı verilmesi halinde, ilk atış, topa en son hâkim olan takımca kullanılacaktır. İkinci penaltı atışından sonra, oyun, ilk penaltıyı atan takım tarafından, yarı saha çizgisinden veya gerisinden yeniden başlatılacaktır.

- EK B -

RESMİ GÖREVLİLER TARAFINDAN KULLANILACAK İŞARETLER



**Şekil A** *Devrenin başlaması (i), golden sonra oyunun tekrar başlaması (ii) ve penaltı atışının yapılmasının işaretini vermek için (iii): Hakem, bir kolunu dikey pozisyondan aşağı doğru alçaltır.*

**Şekil B** *Hücum yönünü ve serbest atışta, kale atışında ya da köşe atışında topun konulacağı yeri göstermek için: Hakem, bir kolunu hücum yönünü göstermek için yatay olarak uzatır ve diğer kolu ile topun konulacağı yeri göstermek için o noktaya işaret eder.*

**Şekil C** *Hakem atışı işareti vermek için: Hakem, tarafsız atışın verildiği yeri işaret eder, her iki baş parmağını kaldırır ve topu alır.*

**Şekil D** *Bir oyuncunun atılmasını işaret etmek için: Hakem, oyuncuyu işaret eder ve daha sonra, bir kolunu hızla oyun alanının sınırına doğru hareket ettirir. Ardından, hem oyun alanından hem de masa tarafından görülebilecek şekilde, atılan oyuncunun başlık numarasını masaya işaret eder.*

**Şekil E** *İki oyuncunun eş zamanlı olarak atılmasını işaret etmek için: Hakem, her iki eliyle iki oyuncuyu gösterir, Şekil D'ye göre atılmalarını işaret eder ve daha sonra derhal oyuncuların başlık numaralarının işaretini verir.*



- Şekil F** *Centilmenlik dışı hareketten dolayı oyuncunun atılmasını göstermek için: Hakem, Şekil D (veya yerine göre Şekil E) uyarınca atılmayı işaret eder ve daha sonra ellerini diğerinin üzerinde dönecek şekilde hem oyun alanından hem de masa tarafından görülebilecek şekilde hareket ettirir ve ayrıca oyuncuya kırmızı bir kart verir. Ardından, atılan oyuncunun başlık numarasını masaya işaret eder.*
- Şekil G** *Brutality'yi işaret etmek için: Hakem, Şekil D (veya yerine göre Şekil E) uyarınca atılmayı işaret eder ve daha sonra oyuncuya kırmızı kart vermeye ilaveten, hem oyun alanından hem de masa tarafından görülebilecek şekilde kollarını çapraz yapar. Ardından, atılan oyuncunun başlık numarasını masaya işaret eder.*
- Şekil H** *Penaltıyı işaret etmek için: Hakem, beş parmağı havada olacak şekilde bir kolunu kaldırır. Ardından, atılan oyuncunun başlık numarasını masaya işaret eder.*
- Şekil I** *Gol atıldığını işaret etmek için: Hakem, düdüğüyle işaret verir ve derhal koluyla oyun alanının orta noktasını gösterir.*
- Şekil J** *Rakibin tutulmasından dolayı ağır faulü göstermek için: Hakem, bir eliyle diğer elinin bileğini tutma hareketi yaparak bu işareti gösterir.*
- Şekil K** *Rakibin batırılmasından dolayı ağır faulü göstermek için: Hakem, her iki eli yatay bir konumdan daha aşağıya doğru hareket ettirerek bu işareti verir.*
- Şekil L** *Rakibin çekilmesinden dolayı ağır faulü göstermek için: Hakem, yatay olarak uzatılmış her iki elini kendine doğru çekme hareketiyle bu işareti verir.*
- Şekil M** *Rakibe tekme atılmasından dolayı ağır faulü göstermek için: Hakem, tekme atma hareketi yapar.*
- Şekil N** *Rakibe vurulmasından dolayı ağır faulü göstermek için: Hakem, yatay konumdan başlayarak sıkı yumruk ile vurma hareketi yapar.*
- Şekil O** *Rakibin itilmesinden dolayı basit faulü göstermek için: Hakem, yatay bir pozisyondan başlayarak vücudundan ileriye itme hareketi yapar.*
- Şekil P** *Rakibin engellenmesinden dolayı ağır faulü göstermek için: Hakem, bir elinin diğerini yatay olarak çapraz kesmesi hareketini yapar.*
- Şekil Q** *Topun suya bastırılarak sokulmasından dolayı basit faulü göstermek için: Hakem, yatay pozisyondan başlayarak bir el ile aşağı yönlü bir hareket yapar.*
- Şekil R** *Havuzun tabanında ayakta durulmasından dolayı basit faulü göstermek için: Hakem, bir ayağını kaldırır ve indirir.*
- Şekil S** *Serbest atış, kale atışı veya köşe atışındaki, gereksiz gecikmeden dolayı basit faulü göstermek için: Hakem, bir elini avuç içi yukarı bakacak şekilde bir veya iki defa kaldırır.*
- Şekil T** *İki metre kuralının ihlal edildiğini göstermek için: Hakem, bir kolu dikey olarak yukarı kaldırır, işaret ve orta parmağını havaya kaldırarak iki rakamını işaret eder.*



- Şekil U** *30 saniyelik topa sahip olma süresinin sona erdiğini göstermek için: Hakem, iki veya üç defa bir eliyle dairesel hareket yapar.*
- Şekil V** *Bir kale hakemi tarafından devre başlangıcını işaret etmek için: Hakem, bir kolunu yukarı doğru kaldırır.*
- Şekil W** *Uygun olmayan başlangıç, yeniden başlangıç, atılan oyuncu veya yedeğin uygun olmayan girişini işaret etmek için: Kale hakemi, iki kolunu yukarı doğru kaldırır.*
- Şekil X** *Kale atışını ve köşe atışını işaret etmek için: Kale hakemi, bir kolunu yatay kaldırarak hücum yönünü gösterir.*
- Şekil Y** *Atılan golü işaret etmek için: Kale hakemi, iki elini başının üzerinde çapraz hale getirir.*
- Şekil Z** *Oyuncunun başlık numarasını göstermek için: Hakem, elleri ile numaraları işaret eder. Hakemin oyuncular ve sekreter ile daha iyi haberleşebilmesi için, işaretler başlık numarasının beşten büyük olduğu durumlarda, her iki el kullanılarak işaret edilir. Bir el beş parmağı gösterir ve diğer el ile, oyuncunun numarasını toplama tamamlamak için, ilave parmaklar kullanılır. On numara için, sıkılı yumruk gösterilir. On'dan büyük numaralar için, bir el sıkılı yumruk gösterilir ve diğer el ile, oyuncunun numarasını toplama tamamlamak için, ilave parmaklar kullanılır.*
-



## İNDEKS

---

**(\*) Bench:** Bank / Sıra / Takımın antrenörlerinin, yöneticilerinin ve yedek oyuncularının bulunduğu bölüm

**(\*\*) Brutality:** Vahşilik / Acımasızlık /Gaddarlık / Gaddarca vurmak veya vurmaya teşebbüs etmek

**(\*\*\*) Misconduct:** Suç / Süistimal / İdari kusur / Kötü davranış